

PERTAMINA GOES TO CAMPUS

TERMS OF REFERENCE

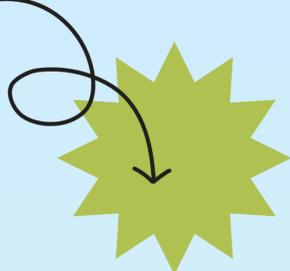
Sports Day Futsal Competition Pertamina Goes to Campus Bali

TIMELINE KOMPETISI

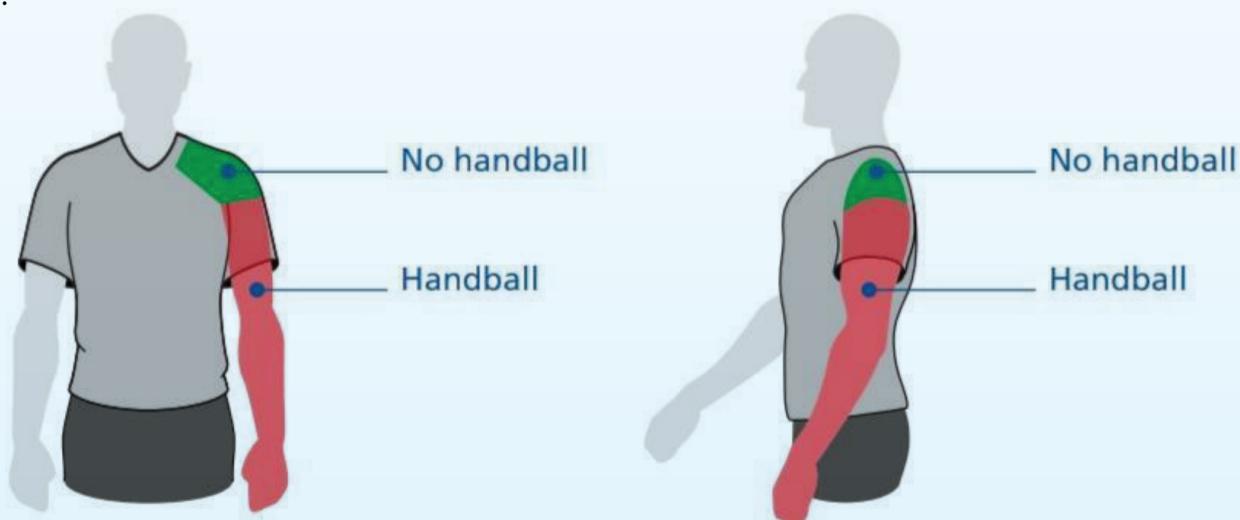
- Pendaftaran Basket Competition : 19 Agustus 2024 – 30 September 2024
- Technical Meeting : 28 September 2024
- Pelaksanaan Pertandingan : 14 – 16 Oktober 2024
- Awarding : 16 Oktober 2024

PERATURAN PEMAIN DAN PERTANDINGAN

1. Lomba terbuka untuk seluruh mahasiswa di Bali dengan team di Universitas yang sama.
2. Peserta wajib mengisi formulir laman <http://pertamina-gtc.com> paling lambat tanggal 30 September 2024 pukul 23:59 WITA.
3. Peserta merupakan mahasiswa aktif pada Universitas di Bali.
4. Penanggungjawab atau Official harus mengikuti Technical Meeting pada tanggal 28 September 2024, waktu dan tempat akan diinfokan melalui Contact Person Official.
5. Perlengkapan Pemain yang harus digunakan :
 - Sepatu futsal
 - Kaos kaki panjang (warna sama, kecuali kiper)
 - Shin guardYang tidak boleh digunakan adalah aksesoris berbahan keras, yaitu :
 - Kalung • Cincin
 - Anting • Gelang
6. Jumlah pemain minimal untuk memulai permainan adalah 3 (tiga) orang dan maksimal 5 (lima) orang dalam setiap tim yang bermain di dalam lapangan.
7. Kick off dilakukan untuk memulai pertandingan. Prosedur tendangan kick off adalah semua pemain kecuali pemain yang melakukan kick off harus berada di setengah lapangan mereka sendiri. Lawan harus berada pada jarak 3 meter dari bola sampai bola dimainkan. Bola dapat ditendang ke segala arah. Suatu gol dapat tercipta langsung ke gawang lawan dari kick off.
8. Tendangan kedalam (kick in) : prosedur tendangan kedalam adalah bola diletakkan diatas garis pinggir dimana bola tersebut keluar atau menyentuh langit-langit, kaki tumpu pemain yang menendang boleh berada di dalam maupun di luar garis.
Kesalahan pada tendangan kedalam :
 - a. Pemain yang memperoleh kick in hanya diperbolehkan satu orang saja yang berada di luar lapangan ketika bola sudah dimainkan. Pada situasi ini jika rekan satu tim dari penendang keluar lapangan untuk menipu lawan atau mengambil posisi yang menguntungkan saat tendangan kedalam dilakukan, tendangan ke dalam diberikan kepada tim lawan dan pemain yang melanggar diperingatkan;
 - b. Pemain bertahan mengurangi jarak 5 meter;
 - c. Melewati hitungan 4 detik
9. Lemparan kiper (goal clearance), prosedur lemparan kiper, bola dalam permainan ketika bola sudah dilempar atau dilepaskan dan bergerak dengan jelas meskipun masih berada di daerah kiper. Sebelum bola dilepas oleh kiper, pemain penyerang harus berada di luar area kiper. Lemparan kiper akan dihitung selama 4 detik.
10. Backpass, Pelanggaran ini terjadi apabila bola dari penjaga gawang dikembalikan lagi ke penjaga gawang oleh rekan satu timnya tanpa menyentuh pemain lawan terlebih dahulu.



11. Pergantian pemain dilakukan di daerah pergantian pemain. Pemain yang digantikan harus keluar terlebih dahulu baru pemain yang akan mengganti dapat memasuki lapangan.
12. Tendangan pinalti, pinalti titik pertama diberikan apabila pemain bertahan melakukan pelanggaran di daerah pinaltinya sendiri. Tendangan pinalti titik kedua diberikan apabila telah terjadi akumulasi pelanggaran sebanyak 6 (**enam**) kali dalam satu babak. Pemain yang menendang pinalti titik pertama atau kedua tidak diperbolehkan mengambil rebound setelah bola ditendang dan mengenai mistar/tiang gawang.
13. Apabila seorang pemain dalam sebuah pertandingan melakukan tindakan tidak sportif atau provokasi terhadap lawan dan wasit maka pemain tersebut akan dikenakan sanksi oleh wasit.
14. Wasit yang memimpin pertandingan bersifat netral dan keputusan wasit mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
15. **Tendangan sudut :**
 - a. Suatu gol dapat tercipta dari tendangan sudut, tetapi jika masuk ke gawang penendang, maka tendangan sudut diberikan kepada lawan;
 - b. Bola harus diletakkan di area sudut terdekat dengan titi dimana bola melewati garis;
 - c. Bola harus diam dan ditendang oleh pemain tim menyerang;
 - d. Bola harus dimainkan dalam waktu empat detik sejak tim siap memainkan bola atau isyarat dari wasit bahwa tim siap memainkan bola;
 - e. Bola dalam permainan saat ditendang dan bergerak dengan jelas (bola tidak perlu meninggalkan sudut);
 - f. Pada saat bola telah diletakkan untuk dimainkan, hanya penendang yang boleh berada diluar lapangan;
 - g. Lawan harus tetap berada setidaknya 5m dari busur sudut sampai bola dalam permainan;
 - h. Jika rekan satu tim dari penendang keluar lapangan untuk menipu lawan atau mengambil posisi yang menguntungkan saat tendangan sudut dilakukan, pembersihan gawang diberikan kepada tim lawan dan pemain yang melanggar diperingatkan (KK);
 - i. Untuk pelanggaran lainnya, termasuk jika tendangan sudut tidak dilakukan dalam waktu empat detik, pembersihan gawang diberikan kepada tim lawan.
16. Gol akan terjadi apabila bola sepenuhnya telah melewati garis gawang di bawah mistar dan di antara tiang gawang.
17. Setiap pemain yang berusaha menipu wasit dengan berpura-pura cedera atau berpura-pura menderita suatu pelanggaran akan dianggap melakukan tipuan dan akan dihukum karena perilaku yang tidak sportif. Jika pertandingan dihentikan karena pelanggaran ini maka pertandingan dimulai kembali dengan tendangan bebas tidak langsung.
18. Handball:



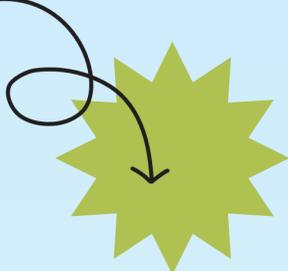
Tidak semua bola yang mengenai tangan /lengan adalah handball. Pemain tidak akan dihukum dengan handball apabila :

- a. Tangan dekat dengan badan;
- b. Pemain bergerak dengan natural;
- c. Coba memainkan bola dengan bagian tubuh selain tangan lalu bola tidak sengaja mengenai tangan;
- d. Support badan saat melakukan sliding;
- e. Ketika terjadi deflected lalu bola mengenai tangan pemain penyerang dan pemain penyerang tersebut mengoper bola ke rekan satu tim nya untuk mencetak gol.

Akan dikuhum handball apabila :

- a. Pemain dengan sengaja melakukan gerakan membesarkan badan dengan tidak natural;
- b. Mencetak gol langsung atau mendapatkan peluang dari kejadian handball meskipun tidak disengaja;
- c. Ketika melakukan sliding dan dalam prosesnya pemain tersebut membuat badannya membesar dengan tidak normal.





19. Tendangan Bebas

- Akan terjadi apabila salah seorang melakukan pelanggaran berupa tendangan bebas tidak langsung atau tendangan bebas langsung;
- Jarak pemain bertahan dengan bola adalah 5 meter;
- Jarak pemain penyerang dengan pagar adalah 1 meter, apabila pemain penyerang melanggar jarak tersebut maka akan terjadi tendangan bebas tidak langsung untuk pemain bertahan;
- Pelanggaran dapat dilakukan oleh pemain, pemain cadangan maupun official yang terdaftar di line up.

20. Gawang Bergeser

The goal moved by a Defender	Decision	Disciplinary
Accidentally + Enter	Goal	NO CARD
Accidentally + Not Enter	Dropped Ball	NO CARD
Deliberately + Enter	Goal	YELLOW CARD
Deliberately + Not Contact + Not Enter	IDFK	YELLOW CARD
Deliberately + Contact + Not Enter	Penalty Kick	RED CARD

The goal moved by a Attacker	Decision	Disciplinary
Accidentally + Enter	Dropped Ball	NO CARD
Accidentally + Not Enter	Dropped Ball	NO CARD
Deliberately + Contact	IDFK	YELLOW CARD
Deliberately + Not Contact	IDFK	YELLOW CARD

21. Pertandingan berakhir ketika sinyal akustik berbunyi, meskipun wasit tidak menandakan akhir dengan meniup peluit mereka (dalam turnamen ini mengakhiri pertandingan ditandai dengan bunyi peluit dari wasit).

Jika tendangan bebas langsung dimulai dengan akumulasi foul keenam (DFKSAF) atau tendangan penalti diberikan ketika suatu periode akan segera berakhir, periode tersebut adalah dianggap telah berakhir setelah tendangan selesai. Salah satu tendangan adalah dianggap selesai ketika, setelah bola dalam permainan, salah satu dari berikut, terjadi:

- a. Bola berhenti bergerak atau keluar dari permainan;
- b. Bola dimainkan oleh pemain mana pun (termasuk penendang) selain dari penjaga gawang;
- c. Wasit menghentikan permainan karena pelanggaran yang dilakukan oleh penendang atau rekan setimnya penendang;
- d. Jika seorang pemain tim bertahan melakukan pelanggaran sebelum tendangan selesai, wasit melanjutkan permainan dengan memerintahkan pengambilan kembali atau pemberian lebih lanjut DFKSAF atau tendangan penalti yang sesuai, sesuai dengan Peraturan Permainan Futsal;
- e. Gol yang dicetak sesuai dengan Hukum 1 dan 10 tetapi setelah akhir periode, seperti yang ditunjukkan oleh pencatat waktu dengan sinyal akustik, hanya akan diperbolehkan dalam situasi di atas.

22. DOGSO (Denying a goal or an obvious goalscoring opportunity) adalah menggagalkan peluang gol atau terciptanya gol tim lawan. Pemain akan dikeluarkan apabila melakukan pelanggaran DOGSO. Pertimbangan DOGSO:

- Jarak antara pelanggaran dan gawang
- Arah umum permainan
- Kemungkinan menjaga atau mendapatkan bola
- Lokasi dan jumlah pemain bertahan serta penjaga gawang
- Gawang dijaga atau tidak dijaga oleh penjaga gawang.

Jika penjaga gawang menggagalkan gol atau kesempatan mencetak gol yang jelas bagi tim lawan dengan melakukan pelanggaran handball di luar area penalti ketika gawangnya tidak terjaga hanya dijaga oleh satu pemain bertahan di belakang penjaga gawang, maka penjaga gawang dianggap melakukan pelanggaran yang diusir (KM). Jumlah pemain tim menyerang adalah sama atau lebih banyak daripada jumlah pemain tim bertahan ketika gawang tidak dijaga oleh penjaga gawang dan kriteria lain untuk DOGSO dipenuhi, maka situasi ini dapat dianggap DOGSO.

Seorang pemain tim bertahan melakukan pelanggaran tanpa berusaha memainkan bola (misalnya memegang, menarik, mendorong, tidak ada kemungkinan untuk memainkan bola, dll) dan jumlah pemain penyerang lebih besar dari jumlah pemain bertahan, ini harus dianggap situasi DOGSO, bahkan jika gawang dijaga oleh penjaga gawang.

Pemain pengganti, pemain yang telah diusir atau ofisial tim menggagalkan gol atau peluang jelas mencetak gol tim lawan dengan pelanggaran handball atau pelanggaran yang dihukum dengan tendangan bebas, maka jumlah pemain dikurangi.

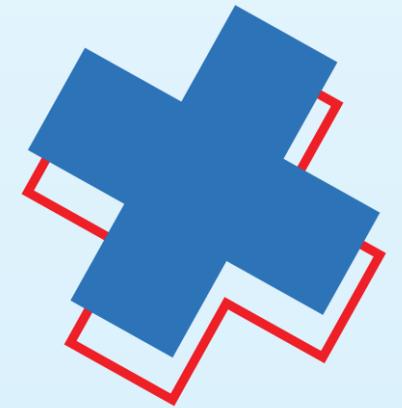
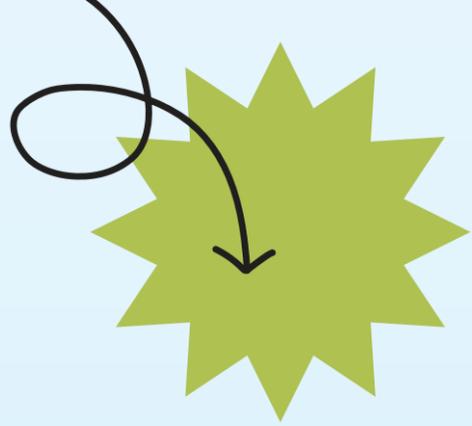
23. Peserta dianggap telah menyetujui semua aturan dan persyaratan yang ditetapkan.

24. Apabila peserta:

- Melakukan kecurangan,
- Peserta melakukan tindakan yang melanggar peraturan yang telah ditetapkan dalam program ini,
- Peserta melakukan tindakan yang melanggar undang-undang yang berlaku.

maka, peserta akan didiskualifikasi, dan pihak panitia pelaksana Futsal Competition berhak menarik fasilitas yang telah diberikan kepada peserta terkait.





SISTEMATIKA KOMPETISI

1. Peserta dibatasi 12 team, dengan ketentuan 12 team pendaftar pertama.
2. Pengisian Form selambatnya dilakukan pada tanggal 30 September 2024, pada pukul 23:59 WITA.
3. Pertandingan akan berlangsung dengan sistematika Group.
4. Pertandingan dilaksanakan di GOR Ngurah Rai Denpasar, Bali.
5. Pertandingan tidak dipungut biaya apapun.
6. Awarding akan dilaksanakan saat pertandingan terakhir tanggal 16 Oktober 2024.

HADIAH PEMENANG

- | | |
|-----------|---|
| Juara I | : Trophy PGTC, Medali dan uang tunai senilai Rp. 7,5 juta |
| Juara II | : Trophy PGTC, Medali dan uang tunai senilai Rp. 5 juta |
| Juara III | : Trophy PGTC, Medali dan uang tunai senilai Rp. 3 juta |

